

talleres **GRATUITOS** en diseño informática y nuevas **tecnologías**

- Creación de videojuegos para android
- Diseño de interiores con Sketchup
- Diseño, composición y retoque digital
 - Taller de fotografía
- Taller de edición de video

grupo
fleming
hemos aprendido
mucho enseñando

edib

Talleres **GRATUITOS** de entre 3 y 5 horas de duración

- **Diseño de interiores con Sketchup:** 24 de Mayo, de 17 a 20 hs
- **Edición de video:** 22 y 23 de Mayo, de 16:30 a 19hs
- **Creación de Videojuegos para Android:** 22 de Mayo, de 17:30 a 20:30 hs
- **Diseño, composición y retoque digital:** 25 de Mayo, de 16:30 a 19:30hs
- **Taller de fotografía:** 29 y 30 de Mayo, de 16:30 a 19hs

Durante el mes de Mayo te proponemos que vengas a conocer la escuela y el funcionamiento de la misma mediante pequeñas cápsulas formativas te que te harán descubrir desde el funcionamiento de una cámara, a retocar una foto, hacer un 3d o un pequeño videojuego para Android.

Son una pequeña parte de algunas de las asignaturas que se imparten en los estudios superiores HND en las diferentes disciplinas que se ofrecen en edib.

talleres GRATUITOS en diseño informática y nuevas tecnologías

CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS PARA ANDROID

3 HORAS , Lunes 22 de Mayo de 17:30 a 20:30 horas

Este taller introduce al alumno en el mundo de los videojuegos, a partir de contenidos teóricos aplicados a varios ejercicios prácticos.

- Conceptos básicos de animación en 2D
- Preparación de Sprites para un uso óptimo en Unity
- ¿Qué es Unity?
- Descarga e instalación
- Creación de un proyecto en Unity
- Distintas formas de resolución en función del dispositivo
- Trabajar en 2D
- Creación de menús
- Animación en 2D
- Creación de un proyecto sencillo

DISEÑO DE INTERIORES CON SKETCHUP

3 HORAS, Miércoles 24 de Mayo de 17:00 a 20:00 horas

Gracias a esta herramienta podrás realizar tus propios diseños 2D y 3D de forma rápida y sencilla. Este taller te ayudará a empezar en el mundo del interiorismo y la decoración.

- Introducción a sketchup
- Herramientas de sketchup
- Modelado con sketchup
- Entrada y salida de archivos en sketchup

DISEÑO, COMPOSICIÓN Y RETOQUE DIGITAL

3 HORAS , Jueves 25 de Mayo de 16:30 a 19:30 horas

Taller práctico en el que se plantearán las bases para una correcta lectura de las imágenes y se desarrollarán diversos métodos para retocarlas, re encuadrarlas y potenciarlas. Así, las herramientas técnicas se ponen al servicio de nuestra mirada y nos sirven para destacar los elementos más interesantes de cada fotografía.

Cómo leemos las imágenes: los centros de atención
Re encuadres: sección áurea, regla de tercios y simetrías
Relación de aspecto y proporcionalidad en las imágenes
Comprendiendo el histograma
Retocando la luz y el color en una imagen

talleres GRATUITOS en diseño informática y nuevas tecnologías

TALLER DE FOTOGRAFÍA

5 HORAS , Lunes 29 y Martes 30 de Mayo de 16:30 a 19:00 horas

Este taller está orientado a asimilar los pilares más importantes de la fotografía con el fin de que el alumno pueda defenderse a la hora realizarlas mediante algunos conceptos teóricos aplicados a la práctica.

Día 1

- Tipos de fotografía
- Tipos de cámaras
- Pautas para hacer una buena foto
- Uso de la cámara. ISO, velocidad de obturación y diafragma
- Tipos de objetivos. La profundidad de campo
- Simulación de la cámara. Camerasim

Día 2

- Práctica en exteriores. Imprescindible traer cámara de fotos

TALLER DE EDICIÓN DE VIDEO

5 HORAS , Lunes 22 y Martes 23 de Mayo de 16:30 a 19:00 horas

Este taller servirá al alumno a trabajar de forma básica cualquier montaje que se proponga mediante la herramienta de Adobe Premiere CC. La formación se basará en transmitir los conocimientos más importantes de la edición mediante pequeños ejercicios de clase.

Día 1

- Conocimientos básicos de narrativa audiovisual. La imagen y el sonido
- Edición con Adobe Premiere CC
- Técnicas básicas de montaje
- Exportaciones
- Ejercicios de asimilación

Día 2

Ejercicio práctico