

www.escuelaedib.com

T. 971 208 653

F. 971 721 388

info@escuelaedib.com

Via Portugal, 1A.
07012.
Palma de Mallorca.
Illes Balears.

Área Diseño

Curso:	Curso intensivo de Illustrator CS3		
Inicio:	06/07/2010	Finalización:	22/07/2010
Horario:	Martes, Miércoles y Jueves de 17:30 a 20:00 h	Nº Horas:	23
Precio:	325 €		

Temario

Objetivos del curso

- + Conocer las herramientas básicas para su uso.
- + Conocer su aplicación para el diseño.
- + Aprender el manejo del software en todos sus campos.

TEMARIO

1 Conceptos generales

- 1.1. El dibujo vectorial
- 1.2. Illustrator como programa de ilustración vectorial
- 1.3. Illustrator como programa de maquetación de documentos
- 1.4. Aplicaciones de Illustrator en el mercado

2 El entorno de trabajo

- 2.1. La ventana de documento
- 2.2. Las paletas de herramientas, los paneles y los inspectores
- 2.3. Configuración de la página y ajuste de documento
- 2.4. Navegación y desplazamiento en el documento
- 2.5. Calidad de visualización
- 2.6. Reglas y cuadrículas
- 2.7. Utilización de las guías

3 El dibujo en Illustrator

- 3.1. Herramientas de selección
- 3.2. Aplicación de color a las figuras
- 3.3. Dibujo de figuras geométricas
- 3.4. Trazados y curvas Bézier
- 3.5. La herramienta de pincel y lápiz
- 3.6. Edición de trazados y curvas de Bézier
- 3.7. Herramientas de deformación
- 3.8. Las tijeras y la cuchilla
- 3.9. Creación de símbolos. El spray de símbolos
- 3.10. Live Trace

4 Modificación de figuras

- 4.1. Desplazamiento de objetos
- 4.2. Rotación y simetrías
- 4.3. Cambio de escala e inclinación
- 4.4. Modificación de atributos de contorno y relleno
- 4.5. Creación de mallas de degradado
- 4.6. Agrupar y unir objetos
- 4.7. Alinear objetos
- 4.8. Fusionar objetos
- 4.9. Operaciones de recorte
- 4.10. Duplicación y clonación de objetos

5 Trabajo con texto

- 5.1. Creación de cajas de texto
- 5.2. Edición de fuentes y párrafos
- 5.3. Creación de sangrías y tabuladores
- 5.4. Opciones multilingües
- 5.5. El editor de texto
- 5.6. Buscar, reemplazar y corregir
- 5.7. Fluir texto dentro de forma geométrica
- 5.8. Unir texto y trazado
- 5.9. Operaciones con texto y gráficos
- 5.10. Trazar texto

6 Trabajo con color y atributos de relleno

- 6.1. Tipos de color y tintas
- 6.2. Definición de colores en el mezclador
- 6.3. Añadir colores a la lista de colores
- 6.4. Conversión de tintas planas y colores de cuatricromía
- 6.5. Añadir colores de bibliotecas predefinidas a la lista de colores
- 6.6. Creación de degradados
- 6.7. Creación de estilos de color
- 6.8. Creación de motivos
- 6.9. Añadir efectos
- 6.10. Escala de grises coloreada

7 Capas

- 7.1. Creación de capas
- 7.2. Bloqueo de capas
- 7.3. Control de visibilidad de capas
- 7.4. Capas plantilla
- 7.5. Desplazamiento de objetos en las capas
- 7.6. Capas y subcapas

START

8 Importación y exportación de ficheros

- 8.1. Importar gráficos vectoriales
- 8.2. Importación de imágenes bitmap
- 8.3. Importación de texto
- 8.4. Exportar gráficos vectoriales
- 8.5. Exportar como imagen bitmap
- 8.6. Exportar texto
- 8.7. Exportar fichero Photoshop
- 8.8. Exportar fichero de Flash
- 8.9. Guardar como PDF
- 8.10. Guardar como SVG

9 Impresión

- 9.1. Ajustar el documento
- 9.2. Ajustar página
- 9.3. Opciones de impresión

10 Filtros

- 10.1. Filtros de color
- 10.2. Filtros de creación
- 10.3. Filtros de distorsión
- 10.4. Filtros de estilización
- 10.5. Otros

END